

Module 4

Racisme in het voetbal voorkomen en aanpakken





Lesplan

Titel van module	Racisme in het voetbal voorkomen en aanpakken
Doelgroep	Coaches en trainers die werkzaam zijn in het grassroots-voetbal; vrijwilligers, coaches, personeel en spelers van de club
Leerresultaten van de module	Na het afronden van dit lesplan moeten de cursisten in staat zijn om: <ul style="list-style-type: none">- De verschillende manieren en vormen van racisme te signaleren- Vast te stellen hoe zij op een geval van racisme moeten reageren vanuit verschillende perspectieven- Een lijst te maken van maatregelen die een club kan treffen om racisme bij de bron aan te pakken
Duur van module	2,5 tot 3 uur (afhankelijk van de lengte van de rollenspellen)
Onderwerpen	Racisme, oorzaken van racisme, voorkomen van racisme.
Vorbereiding	Neem Module 4 van het curriculum door Verzamel de materialen die nodig zijn voor de training/workshop Bereid een korte presentatie voor over de agenda, onderwerpen en doelstellingen van de training/workshop Regel koffie/catering voor de deelnemers





Het lesplan voor contactonderwijs					
Nr.	Onderwerpen en deelonderwerpen	Leeractiviteiten	Duur (minuten)	Trainingsmethodes (bijv. presentatie, groepsactiviteit, etc.)	Benodigde materialen/apparatuur
1	Introductie van vooroordelen op basis van ras	<u>Introductie</u> <ul style="list-style-type: none">• Begin deze sessie door de leerresultaten en -doelstellingen voor deze workshop te presenteren. Introduceer vervolgens het onderwerp vooroordelen op basis van ras met behulp van de powerpoint (op basis van het materiaal van Module 4 van het curriculum).• Geef deelnemers de mogelijkheid om hun verwachtingen van de workshop en eventuele aanvankelijke ideeën en standpunten die zij over het onderwerp en de te bespreken thema's hebben met de groep te delen.	15 minuten	Powerpointpresentatie	Beamer en scherm of tv Laptop Exemplaar van de dia's van de powerpoint
2	Inzicht in vooroordelen op basis van ras	<u>Oefening - Bespreken</u> <ul style="list-style-type: none">• Schrijf op vier pagina's van de flip-over de woorden "wit", "zwart", "Aziatisch", en "Roma" – een woord per pagina – en toon deze pagina's in de trainingsruimte.• Nodig deelnemers uit om post-its te gebruiken om daar woorden op te schrijven die zij met elk ras associëren, en om zo na te denken over hun eigen vooroordelen over elk ras.• Beëindig deze activiteit na 10 minuten en bekijk samen met de groep de woorden die over elk ras zijn opgeschreven.• Faciliteer een discussie waarbij deelnemers gevraagd wordt om te schetsen hoe deze verschillende vooroordelen invloed	30 minuten	Groepsactiviteit en discussie	Pagina's van flip-overs en markeerstiften Post-its Pennen





		<p>kunnen hebben op hoe racisme binnen hun club aangepakt wordt.</p> <ul style="list-style-type: none">• Noteer dit op een pagina van de flip-over.			
3	Praten over racisme	<p><u>Presentatie</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Maak gebruik van een powerpoint en presenteer tips en adviezen voor coaches over hoe zij met spelers, personeel en vrijwilligers van hun club kunnen praten over gevallen van racisme. Deze tips en adviezen zijn beschikbaar in Module 4 van het TACKLE-curriculum	15 minuten	Powerpointpresentatie	Beamer en scherm of tv Laptop Exemplaar van de dia's van de powerpoint
4	Rollenspelactiviteit	<p><u>Groepswork</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Verdeel de deelnemers in groepen van 3-4 personen• Elke kleinere groep gaat aan de slag met een van de volgende scenario's:<ul style="list-style-type: none">○ Groep 1: Racistisch voorval tussen twee spelers. De coach moet dit voorval met beide spelers bespreken.○ Groep 2: Racistisch voorval tussen een speler en een vrijwilliger of coach. De hoofdcoach moet dit voorval tussen de speler en de coach bespreken.○ Groep 3: Racistisch voorval tussen een coach en een ouder. De hoofdcoach moet dit voorval met de ouder en de coach bespreken.○ Groep 4: Racistisch voorval tussen twee spelers dat door een ouder gemeld wordt. De hoofdcoach moet dit eerst met de ouder en het slachtoffer bespreken.• Elk team neemt een van deze vier scenario's en krijgt tussen de 15-20 minuten om het scenario van hun rollenspel uit te schrijven en te oefenen. Vervolgens moeten zij het scenario voor de grotere groep presenteren zodat ze gezamenlijk naar manieren kunnen zoeken om dergelijke voorvallen aan te pakken.	60 tot 90 minuten (afhankelijk van de grootte van de groep)	Rollenspel Groepsactiviteit, met werk in kleinere groepen	Break-outruimte voor groepen Pennen en notitiematerialen voor groepen





		<ul style="list-style-type: none">Aan het einde van elk rollenspel kan de hele groep feedback geven over de resultaten van het scenario.			
5	10-puntenplan van de UEFA - Controle	<u>Individuele activiteit</u> <ul style="list-style-type: none">Verstrek een exemplaar van het 10-puntenplan van de UEFA voor de aanpak van racisme in het voetbal aan elke deelnemer (beschikbaar via het onderdeel Extra hulpmiddelen & instrumenten van de toolkit).Vraag deelnemers om het handvest door te nemen en als checklist te gebruiken om te controleren hoe racisme aangepakt en voorkomen wordt binnen hun eigen club.Faciliteer een discussie met de hele groep om vast te stellen wat de belangrijkste leerpunten zijn die elke club/coach/vrijwilliger uit deze workshop haalt ter verbetering van de manier waarop racisme in hun club voorkomen wordt.	30 minuten	Individuele activiteit met discussie met de hele groep aan het einde	Pennen en notitiematerialen voor groepen Exemplaar van het 10-puntenplan van de UEFA (Bijlage I in hoofdstuk 4 van het IO2-curriculum) voor alle deelnemers
Duur van de module		2,5 tot 3 uur			
Trainingsmateriaal voor contactonderwijs (vermeld alle materialen die een trainer nodig heeft om de training te geven)		<ul style="list-style-type: none">LaptopBeamer of scherm (bij gebruikmaking van powerpointdia's)Exemplaar van de dia's van de powerpoint (op basis van Module 4 van IO2-curriculum)Whiteboard of flip-overPennen en notitiematerialen voor deelnemersRuimte in een trainingslocatie voor break-outsessies zodat groepen kunnen brainstormen over rollenspelscenario'sExemplaren van het 10-puntenplan van de UEFA voor de aanpak van racisme in het voetbal			



